

Дисциплины образовательной программы  
**Факультет информатики и вычислительной техники**  
Направление подготовки - 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные  
технологии  
Направленность (Профиль) - Информатика и компьютерные науки  
Год приема - 2021

**Блок 1. Дисциплины (модули)**

**Обязательная часть**

CASE-технологии  
Алгебра и геометрия  
Алгоритмы и анализ сложности  
Архитектура вычислительных систем  
Безопасность жизнедеятельности  
Введение в информационный поиск  
Всеобщая история  
Деловое общение на русском языке  
Дискретная математика  
Дифференциальные уравнения  
Иностранный язык  
Информатика  
История России  
Компьютерные сети  
Математическая логика и теория алгоритмов  
Математический анализ  
Операционные системы  
Основы права  
Основы программирования  
Основы тестирования программного обеспечения  
Практика управления проектами  
Прикладная физическая культура (элективные дисциплины)  
Программная инженерия  
Современные редакторские технологии  
Социальные и этические вопросы информационных технологий  
Социология  
Теория вероятностей и математическая статистика  
Технологии баз данных  
Физика  
Физическая культура и спорт  
Философия  
Численные методы  
Экономика  
Языки и методы программирования

**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**

Методы оптимизации и исследование операций  
Неклассические логики  
Объектно-ориентированное программирование  
Практикум на ЭВМ по информатике  
Практикум на ЭВМ по языкам программирования  
Практикум ЭВМ по основам программирования  
Прикладная статистика  
Программирование для .NET Framework  
Промышленная разработка веб-приложений  
Теория автоматов и формальных языков  
Теория вычислительных процессов и структур  
Технологии трансляции

***Элективные дисциплины***

Введение в промышленную разработку  
Введение в сетевые технологии Cisco-1  
Введение в сетевые технологии Cisco-2  
Введение в сетевые технологии Huawei-1  
Введение в сетевые технологии Huawei-2  
Дополнительные главы математической статистики

Дополнительные главы численных методов  
Интеллектуальные системы  
Компьютерная графика  
Математические методы в компьютерных технологиях  
Математические методы защиты информации  
Методы разработки современных облачных сервисов  
Методы сжатия  
Основы веб-программирования  
Основы веб-технологий  
Основы мобильной разработки  
Основы тестирования веб-приложений  
Прикладные задачи теории вероятностей  
Программирование ASP.NET  
Программирование логических контроллеров  
Разработка программных приложений для ОС Аврора  
Рекурсивно-логическое программирование  
Сети Петри  
Система управления базами данных Oracle  
Современные инструменты промышленной разработки  
Современные подходы к разработке облачных сервисов  
Спортивное программирование  
Теория игр и исследование операций  
Теория конечных графов и ее приложения  
Топологические алгоритмы обработки цифровых изображений  
Уравнения математической физики  
Фундаментальные алгоритмы программирования  
Функциональное программирование

### **Факультативные дисциплины**

Основы современной промышленной frontend-разработки  
Практикум по мобильной разработке  
Практикум по спортивному программированию  
Разработка программных проектов