

Дисциплины образовательной программы
Факультет информатики и вычислительной техники
Направление подготовки - 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии
Направленность (Профиль) - Информатика и компьютерные науки
Год приема - 2023

Блок 1. Дисциплины (модули)

Обязательная часть

CASE-технологии
Алгебра и геометрия
Алгоритмы и анализ сложности
Архитектура вычислительных систем
Безопасность жизнедеятельности
Введение в информационный поиск
Деловое общение на русском языке
Дискретная математика
Дифференциальные уравнения
Иностранный язык
Информатика
История России с XIX века
История России с древнейших времен до конца XVIII века
Компьютерные сети
Математическая логика и теория алгоритмов
Математический анализ
Методы оптимизации и исследование операций
Объектно-ориентированное программирование
Операционные системы
Основы права
Основы программирования
Основы российской государственности
Основы тестирования программного обеспечения
Прикладная физическая культура (элективные дисциплины)
Программная инженерия
Социальные и этические вопросы информационных технологий
Социология
Теория вероятностей и математическая статистика
Технологии баз данных
Физика
Физическая культура и спорт
Философия
Экономика
Языки и методы программирования

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

Введение в технологии компьютерного зрения
Неклассические логики
Практикум на ЭВМ по информатике
Практикум на ЭВМ по языкам программирования
Практикум ЭВМ по основам программирования
Прикладная статистика
Программирование для .NET Framework
Промышленная разработка веб-приложений
Современные редакторские технологии
Теория автоматов и формальных языков
Теория вычислительных процессов и структур
Технологии трансляции
Численные методы

Элективные дисциплины

Введение в промышленную разработку
Введение в сетевые технологии Cisco-1
Введение в сетевые технологии Cisco-2
Введение в сетевые технологии Huawei-1
Введение в сетевые технологии Huawei-2

Дополнительные главы математической статистики
Дополнительные главы численных методов
Интеллектуальные системы
Компьютерная графика
Математические методы в компьютерных технологиях
Математические методы защиты информации
Методы разработки современных облачных сервисов
Методы сжатия
Основы веб-технологий
Основы мобильной разработки
Основы тестирования веб-приложений
Прикладные задачи теории вероятностей
Программирование ASP.NET
Программирование логических контроллеров
Разработка приложений для ОС Аврора
Рекурсивно-логическое программирование
Сети Петри
Система управления базами данных Oracle
Современные инструменты промышленной разработки
Современные подходы к разработке облачных сервисов
Спортивное программирование
Теория игр и исследование операций
Теория конечных графов и ее приложения
Топологические алгоритмы обработки цифровых изображений
Уравнения математической физики
Фундаментальные алгоритмы программирования
Функциональное программирование

Факультативные дисциплины

Основы современной промышленной frontend-разработки
Практикум по мобильной разработке
Практикум по спортивному программированию
Разработка программных проектов